

단 원	미래사회의 일상생활 맛보기	1차시	거미를 잡아라!
활동지 1	컴퓨터와 우리의 삶을 연결해 줄 네오스파이더		
네오스파이더의 특징을 거미가 가진 특징과 비교해봅시다.			
			
다리가 8개 있다는 점은 거미와 비슷한 / 다른 특징입니다.		눈의 역할은 거미와 비슷합니다. / 다릅니다.	
네오스파이더의 등에 모듈을 끼워봅시다.			
		모듈 끼우는 위치와 방향을 확인한 후 끼웁니다.	
모듈의 이름을 참고하면서 빈칸을 채워봅시다.			



	가스 모듈 (Gas)	네오스파이더 주변에 <input type="text"/> (연기)가 얼마나 있는지 판단하는 모듈
	온도 모듈 (Temp)	네오스파이더 주변의 <input type="text"/> 를 판단하는 모듈
	모션(움직임) 모듈 (Motion)	네오스파이더 주변에 <input type="text"/> 이 있는지 없는지를 판단하는 모듈
	진동 모듈 (Vibe)	네오스파이더 주변에 <input type="text"/> 이 있는지 없는지를 판단하는 모듈
	입력 모듈 (Input)	다른 부품을 연결해서 더 다양한 정보를 알 수 있게 하는 모듈
	빛 모듈 (Light)	네오스파이더가 <input type="text"/> 을 낼 수 있도록 하는 모듈 빛의 색깔은 다양하게 설정할 수 있습니다.
	소리 모듈 (Sound)	네오스파이더가 <input type="text"/> 를 낼 수 있도록 하는 모듈 '도레미파솔'과 같은 음계로 부저의 소리를 직접 만들 수 있도록 할 수 있습니다.
	출력 모듈 (Output)	다른 부품을 연결해서 더 다양한 정보를 나타낼 수 있게 하는 모듈

단 원	미래사회의 일상생활 맛보기	1차시	거미를 잡아라!
활동지 2	충격을 받으면 도망가는 거미 만들기		

쉽게 코딩해요!

1. 완성된 코딩을 한번 더 복습해봅시다.



<코딩 완료>

2. 아래 주소로 가서 빈칸을 채워봅시다.

<http://naver.me/xKNAIq0y>



